**MANUAL DE ACTUALIZACIÓN DEL CEPED-DATA**

**Breve descripción**

El conjunto de información utilizado por la aplicación CEPED-DATA “vive” en este repositorio de github: <https://github.com/CEPED-UBA/ceped-data>

El repositorio es una especie de Google-Drive o Dropbox diseñado específicamente para el trabajo colaborativo con código. Es de acceso público, pero su modificación requiere de autorización. Está creado desde un usuario a nombre de CEPED y al momento lxs usuarixs con habilitación para contribuir son Caro, Facu y Guido.

Tanto los datos crudos, como los scripts de código que los emprolijan y estandarizan, así como también el código completo que hace funcionar la aplicación está allí adentro.

La información que constituye el insumo inicial para la aplicación queda depositada en la subcarpeta “crudo/datos” del repositorio y en gran medida surge de excels similares a los que están en la carpeta de Drive de *Información Empírica* asociada al mail del CEPED.

**Periodicidad de actualización**

El trabajo de actualización del ceped-data se hará puntualmente una vez por trimestre después de cada publicación de las bases de microdatos de la EPH.

**Pasos para la actualización**

1. Al salir una nueva base de microdatos de la EPH,alguien dará aviso al respecto vía cadena de emails.
2. Quienes tengan a cargo un área temática actualizarán sus excels correspondientes en el repositorio (están ubicados en la carpeta “crudo/datos”). En lo ideal esto debiera hacerse con un *commit* desde una copia local del repositorio, pero se puede hacer “manualmente” descargando el archivo y volviéndolo a cargar.

**Importante**: **respetar siempre el mismo nombre y el mismo formato** **dentro del archivo (solo agregar los datos nuevos como una fila o columna adicional según corresponda)**

1. Dentro de “crudo/scripts” están los códigos que sirven para actualizar las bases de datos estandarizadas. Se debe correr los “.R” asociados a las series que se actualizaron y chequear que los resultados estén ok.
2. Luego, tras un breve control, se republicará la aplicación corriendo el script “global.R” y tocando el botón “republish”. Ello actualizará la aplicación alojada en la web
3. Difusión vía redes con pequeño comentario sobre los datos actualizados.